

# DESAFIO QUERO SER ECONOMISTA

GUIA DO PARTICIPANTE



**COFECON**  
CONSELHO FEDERAL DE ECONOMIA



**CORECON**  
CONSELHO REGIONAL DE ECONOMIA

# Desafio Quero Ser Economista

O Desafio Quero Ser Economista é uma competição voltada exclusivamente para estudantes de Ensino Médio, que apresenta conceitos básicos da ciência econômica e da profissão de economista de forma divertida e descomplicada. Basta ter acesso à internet para participar do jogo, que acontecerá durante três semanas, **de 09 a 27 de setembro de 2024**.

As inscrições vão de **1º a 30 de agosto** e podem ser feitas por meio do site [www.desafioquerosereconomista.org.br](http://www.desafioquerosereconomista.org.br)

A competição terá início no dia 09 de setembro. **A primeira fase terá a duração de duas semanas** (09 a 20 de setembro), com os jogos acontecendo de segunda a sexta-feira. A cada dia os competidores irão responder perguntas sobre diferentes temas, que valerão, em conjunto, 200 pontos – além do bônus de tempo, no qual respostas mais rápidas valerão mais pontos.

**Inscriva-se**

# Os jogos

**Game show:** compreende uma sequência de perguntas, cada uma valendo 40 pontos, mais um bônus de tempo.

**Questionário:** compreende uma sequência de perguntas, cada uma valendo 40 pontos, mais um bônus de tempo – mas, diferentemente do game show, se um jogador errar três perguntas, o jogo termina.

**Forca:** compreende uma sequência de perguntas, cada uma valendo 40 pontos. Existe uma penalização de 5 pontos para cada letra errada, e caso o jogador atinja um certo limite de erros (seis na mesma pergunta) o jogo é encerrado, não passando para a pergunta seguinte.

# Os jogos

**Associação:** consiste em uma sessão única na qual o competidor irá associar de forma correta perguntas e respostas, cada uma valendo 40 pontos, além de bônus de tempo.

**Palavras cruzadas:** consiste em uma seção única na qual há um diagrama contendo perguntas. Entre as horizontais e verticais, as palavras se entrelaçam. Cada resposta correta vale 25 pontos e, além disso, haverá um bônus de tempo.

**Anagramas:** consiste em perguntas cuja resposta é escrita com uma quantidade de letras que já estão dadas e precisam ser organizadas da forma correta. Cada pergunta vale 40 pontos e há um bônus de tempo. A colocação de uma letra no lugar errado gera uma penalização de cinco pontos.

**Em cada dia pode aparecer qualquer um destes seis tipos de jogos, sendo que todos eles serão utilizados durante a primeira fase.**

# Grande final

Após as duas semanas da primeira fase, será realizada a grande final. Os 30 jogadores que somarem mais pontos na primeira fase serão convidados a gravar, dentro de um determinado tempo, um vídeo falando sobre algum tema econômico. Eles terão seus vídeos analisados pela Comissão Avaliadora do Desafio Quero Ser Economista, que irá avaliar os vídeos com os seguintes critérios: clareza de exposição, coerência de ideias, precisão do conteúdo, relevância do tema, criatividade e originalidade.

Ao todo, cinco avaliadores julgarão os vídeos. Cada um deles fará uma lista com os dez melhores, que somarão pontos em cada lista de acordo com a posição final: o primeiro ganhará 200 pontos; o segundo, 150; o terceiro, 120; o quarto, 100; o quinto, 80; o sexto, 60; o sétimo, 40; o oitavo, 30; o nono, 20; o décimo, 10.

# Premiação

Os três primeiros colocados serão premiados da seguinte forma:

1º lugar: R\$ 2.000,00.

2º lugar: R\$ 1.500,00.

3º lugar: R\$ 1.000,00.

4º ao 10º lugares: Menção Honrosa.

# Datas importantes

Inscrições – 01 de agosto de 2024 a 30 de agosto de 2024

Competição (1ª fase) – de 09 a 20 de setembro

Competição (2ª fase/vídeos) – de 24 a 27 de setembro

Apresentação dos vencedores - até 11 de outubro

# Tem dúvidas?

Entre em contato conosco



[www.cofecon.org.br](http://www.cofecon.org.br)



[querosereconomista@cofecon.org.br](mailto:querosereconomista@cofecon.org.br)



[@querosereconomista\\_](https://www.instagram.com/querosereconomista_)

